# INFORMATIONS GENERALES

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Candidat** | Nom : | Gaillard | Prénom : | Alexander |
|  |  |  |  |  |
| **Lieu de travail :** | ETML | | | |
| **Orientation :** | 88601 Développement d’applications  88602 Informatique d’entreprise  88603 Technique des systèmes | | | |
| **Chef de projet** | Nom : | CARREL | Prénom : | Xavier |
|  | |  | |
| **Expert 1** | Nom : |  | Prénom : |  |
|  | |  | |
| **Expert 2** | Nom : |  | Prénom : |  |
|  | |  | |
| **Période de réalisation :** | 22.01 - 15.03.2024 | | | |
| **Horaire de travail :** | Lundi : 8 périodes de 45mins  Mardi : 0 périodes  Mercredi : 8 périodes de 45mins  Jeudi : 4 périodes de 45mins  Vendredi : 9 périodes de 45mins  Total par semaine normal : 29 périodes  **Relâches**: du sa. 10 février au di. 18 février 2024 ( - 29 périodes )  Jours congé pour concours ETML : lu. 19 février 2024 ( - 8 périodes )  8 semaine de projet – 1 semaine de vacance – 1 jour congé  7 \* 29 - 8 = 195  195 \* 45 / 60 = 146.25 H  146H et 15 minutes de travail au total | | | |
| **Nombre d'heures :** | 146H et 15 minutes | | | |
| **Planning (en H ou %)** | Analyse : 15% | | | |
| Implémentation : 45% | | | |
| Tests : 10% | | | |
| Documentations : 30% | | | |

# PROCÉDURE

* Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
* Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
* Le candidat a connaissance de la feuille d’évaluation avant de débuter le travail.
* Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
* En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
* Le candidat a la possibilité d’obtenir de l’aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
* A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L’un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

# TITRE

Fyord - Runeo-Drive

# MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

* 1 poste de travail ETML
* Infrastructure IceScrum dédiée : etml.icescrum.com
* Accès en lecture/écriture au repository «Runeo-Drive »

# PRÉREQUIS

Maîtrise de la programmation, plus particulièrement orientée objet

# DESCRIPTIF DU PROJET

Fyord est une startup dont le but est de fournir un service numérique d’aide à l’organisation de transport de personnes dans le cadre d’événements culturels ou sportifs de grande taille.

Fyord est issue du développement de l’application web « Runeo-Desk » et de sa companion-app « Runeo-Drive », qui aide le bureau des chauffeurs de grands festivals de musique tels que Paleo et les Eurockéennes à organiser les transports des artistes et de leur entourage (staff, agent, musiciens, …). Runeo-Desk et Runeo-Drive sont en service depuis 2019. Runeo-Desk sert à la préparation des courses (« runs ») à partir des bureaux du festival, Runeo-Drive sert aux chauffeurs pour gérer l’exécution des runs.

Runeo-Drive est développée en React Native et distribuée sur le PlayStore Android et l’AppStore Apple.

L’objectif de Fyord est de faire évoluer Runeo-Drive pour satisfaire les besoins des chauffeurs.

Fyord dispose à ce jour d’une équipe de développement très réduite et compte s’appuyer dans un premier temps sur plusieurs développeurs freelance. Un accord a été passé entre Fyord et l’ETML pour que certains mandats puissent se réaliser dans le cadre de la formation d’informaticienne·ne à l’ETML.

Ce projet Runeo-Drive est avant tout un « enabling project », c’est-à-dire qu’il a pour but de prendre en mains la technologie, l’environnement de travail et la méthodologie nécessaires pour pouvoir contribuer au produit. Il doit servir de rampe de lancement en vue d’un TPI qui apportera une vraie valeur ajoutée au produit.

Objectifs

Concrètement, les modifications à apporter à l’application dans le cadre de P\_APPRO1 sont :

* Corriger l’erreur d’arrondi de l’affichage des horaires ([issue Git](https://github.com/ETML-INF/Runeo-Drive/issues/18))
* Ajouter l’heure du prochain run prévu pour chaque véhicule
* Faire que la liste des runs soit automatiquement rafraîchie au moment où l’app obtient le focus
* Mettre en évidence les runs à compléter en termes de chauffeurs plutôt que de véhicule

# LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

* Une planification initiale
* Un rapport de projet
* Un journal de travail
* Le code produit, sous forme de commits Git

# POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d’évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, …).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. La mise en œuvre des bonnes pratiques de gestion de versions (nommage des commits, gitflow)
2. La gestion des erreurs
3. La tenue d’au moins une revue de code
4. Le rafraîchissement automatique
5. L’affichage de l’heure du prochain run

# VALIDATION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Lu et approuvé le : | Signature : |
| Candidat : | 29.01.2024 | Alexander Gaillard |
| Expert n°1 : |  |  |
| Expert n° 2 : |  |  |
| Chef de projet : |  |  |